

観測箇所の策定

別途前回の報告書参照

切り出し用原動画の名称変更

動画の名称については、以下の規則に準じる

1. 最初の数字 8 桁は西暦・月・日を指定し、1 は 01 と表記する。
2. 同日に複数の動画を取得した場合、その順序を昇順にするため ABC の一文字を加える。
3. 単一の動画撮影の場合は A を加える。
4. _アンダースコアを入れて次に動画の時間を数字（2 桁）m を付ける。例（_05m）
5. 車両タイプ（C：車、B：バス）
6. 運行の上り下りは U,D で表記する。
7. 座席位置を F（前部）、B（後部）の表記を加える。
8. 次に区間名を加える。 室堂_美松坂
9. 最後に原画のフィアル名を記載する。

サンプル

20140411A_31mBUB 美女平_室堂 DSCF8158
20140418B_46mBUB 美女平_室堂 DSCF8959
20140501A_46mBUF 美女平_室堂 DSCF9276
20140501B_45mBDF 室堂_美女平 DSCF9359
20140510A_48mBDB 美女平_室堂 DSCF9525

注意事項

同日に上りと下りの両方がある場合、天候にもよるが、上りのデータを優先し、下りの動画はデータベース上での掲載を除外する。

下りの映像しかない場合は、この映像を逆回転させたものを利用する。BDB タイプの映像は BUF として認識されるので、映像を抽出した場合は同じパターンになる。

これによって動画の種類は全て上りのパターンのみとなる。上りの中でも前方から、後方からの二通りの組み合わせとなる。

自家用車の場合は前方席が確保されるので、映像のパターンとしては、

BUF バス上り前席

BUB バス上り後席

CUF 車上り前席

の三種類に限定される。

尚、下りの映像を上り映像に変換スル場合、元のファイル名をさらに変更スル必要がある。最後に R を付けることで **Reveres** の意味が含まれる

元のファイル名

20050413A_28mBDF 弥陀ヶ原_美女平 DSCF7023

変更後のファイル名

20050413A_28mBUB 美女平_弥陀ヶ原 R DSCF7023

と表記する。

動画の変換

映像データは状況により、様々な形式で動画のサイズも一定していないので、**Format Factory** を利用し高さ 480 ピクセル (AVC 480 p) 標準品質サイズに統一する。

動画クリップの抽出

完成した切り出し用動画を区間ごとに抽出する方法。

VideoStudio を利用し動画編集を行い、必要な区間の切り抜きを行う

切り抜き作業を行うには、**VerbEdit** の編集画面で **GPS** 軌跡をチェックしながら作業を行う。特に道路のカーブの具合を見ながら調整することで、同一の区間の動画を収集することが可能である。

切り抜きをしたクリップ名称は

20050629CUF10 追分_弥陀ヶ原

20120425BUF10 追分_弥陀ヶ原 R

20060526CUF01 ブナ坂カーブ

20060526CUF02 ブナ坂上

のような名称にすれば利用し易い。

ミニサイズ動画の作成

作成したクリップ集は 854X480 または 640X480 になっているので、さらに映像を縮小したものを準備して閲覧用とする。

規格は高さを 360 ピクセルにしたものとする。

一括変換するには **FormatFactory** が便利である。

動画閲覧の方法

完成した動画を **Mellow Multi Player** に読み込ませる。

アプリケーションの概略とダウンロードサイト

<http://mellow.official.jp/blog/archives/3081>

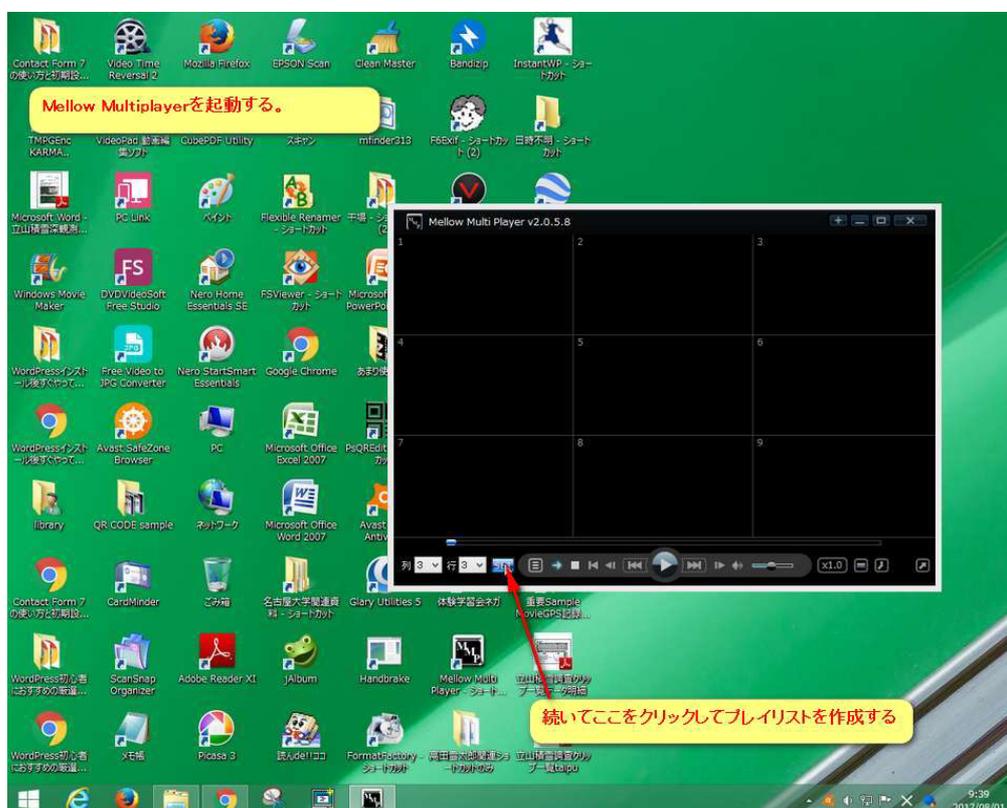
より、パソコンに上記プログラムをインストールする。

Mellow Multi Player の使い方

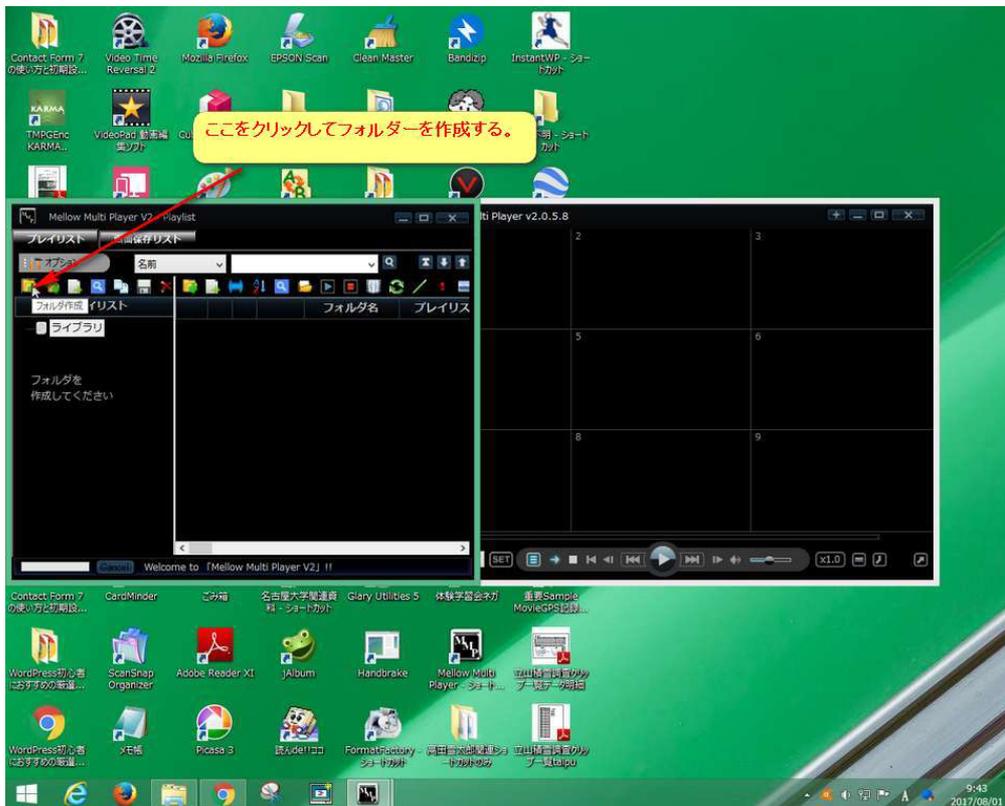
1. Player の起動。
2. フォルダーの作成。
3. フォルダー及びプレイリストに名称を付ける。
4. クリップの呼び込みフォルダーを選択する。
5. OK をクリックすると読み込みが始まる。
6. 読み込み中。
7. 読み込み終了後、クリップのアイコンが表示される。
8. 検索窓を利用し必要なクリップを集める
9. 検索結果のクリップをドラッグ&ドロップで画面に配置する。
10. クリップが分割画面に配置された
11. スタートボタンで一斉に動画が始まる
12. 個々の分割画面の右上をクリックしてミニコントロールを表示させる。
13. ミニコントロールを使って停止位置を同じような場所に設定する。
14. スクリーンショットを使って画像を保存する。
15. スクリーンショットで得た画像の名称を変更する。

Player の起動。

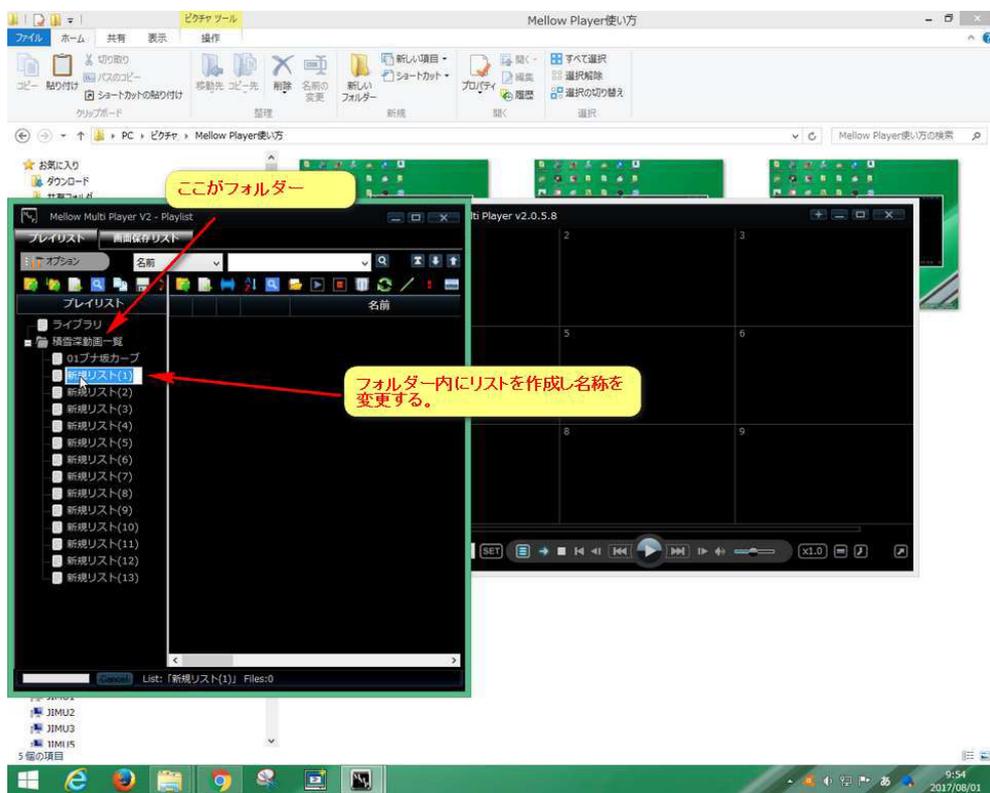
フォルダーの作成。



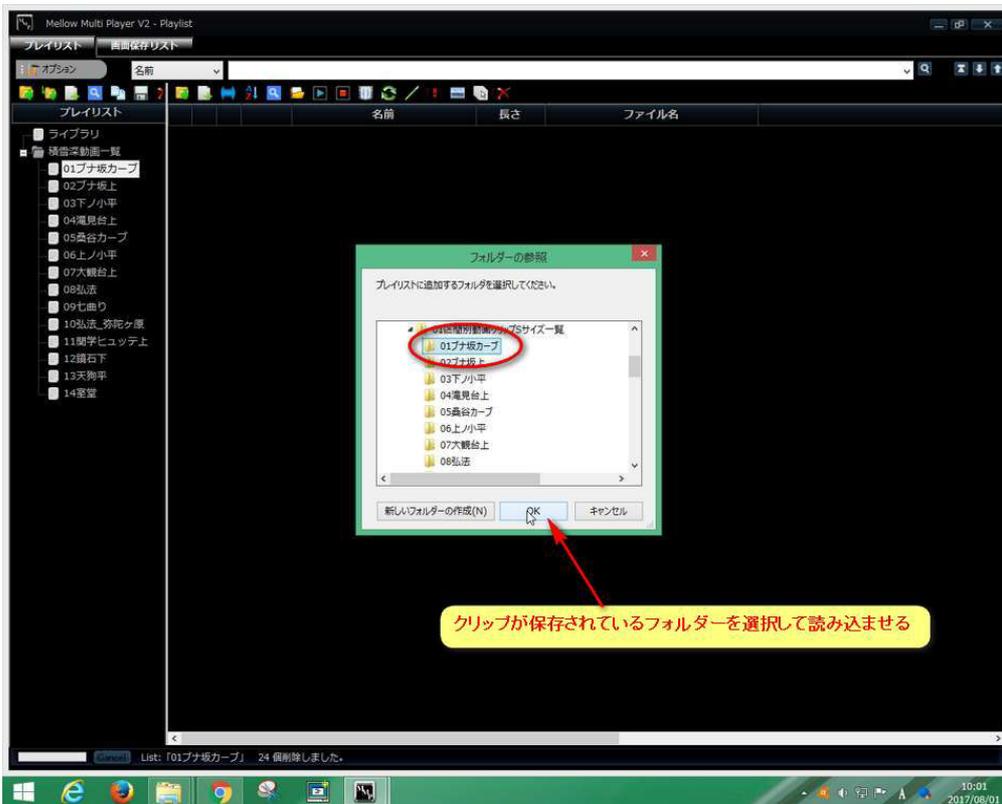
フォルダー及びプレイリストに名称を付ける。



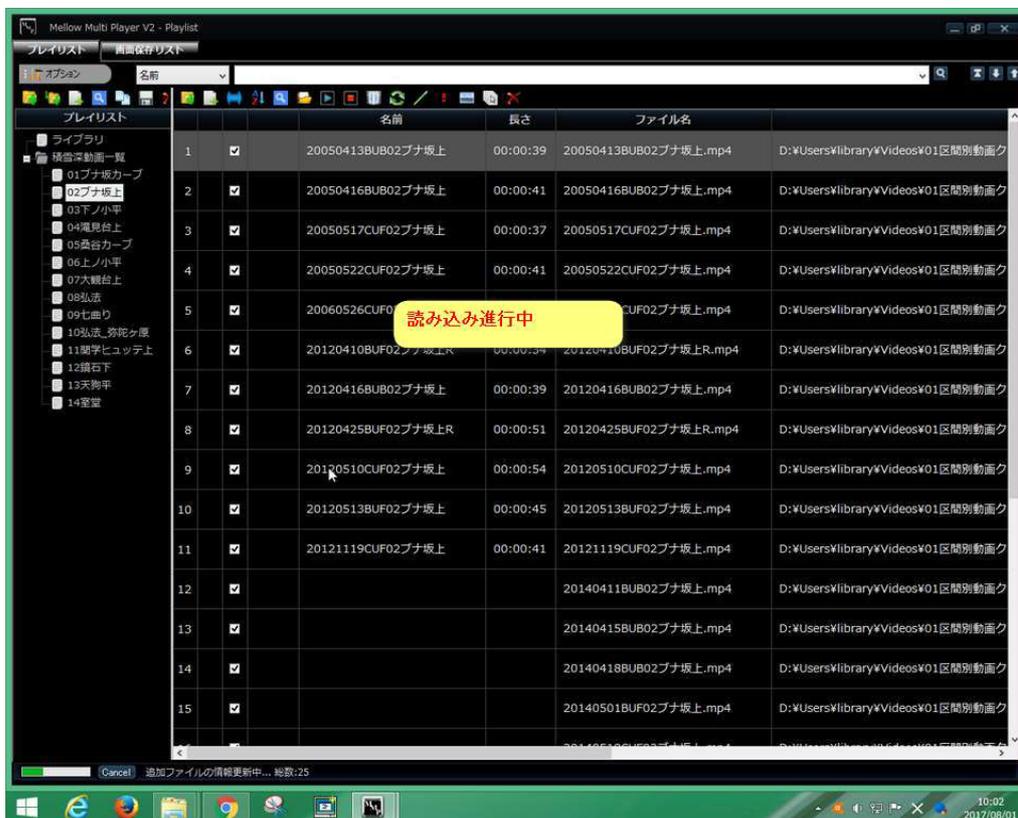
クリップの呼び込みフォルダーを選択する。



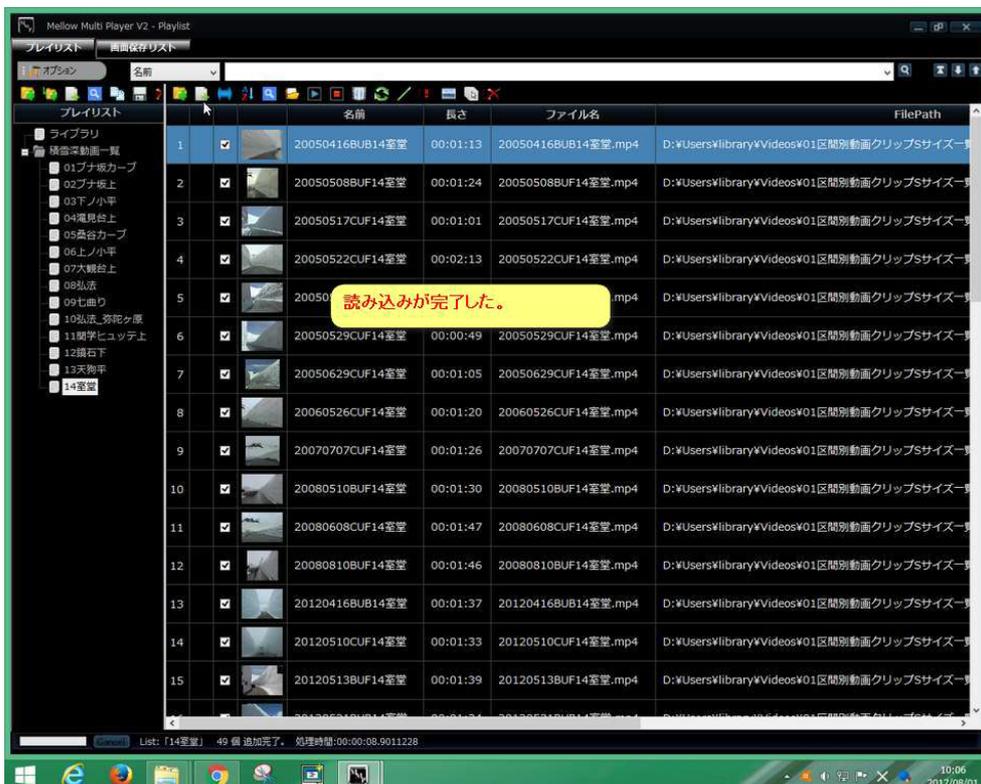
OK をクリックすると読み込みが始まる。



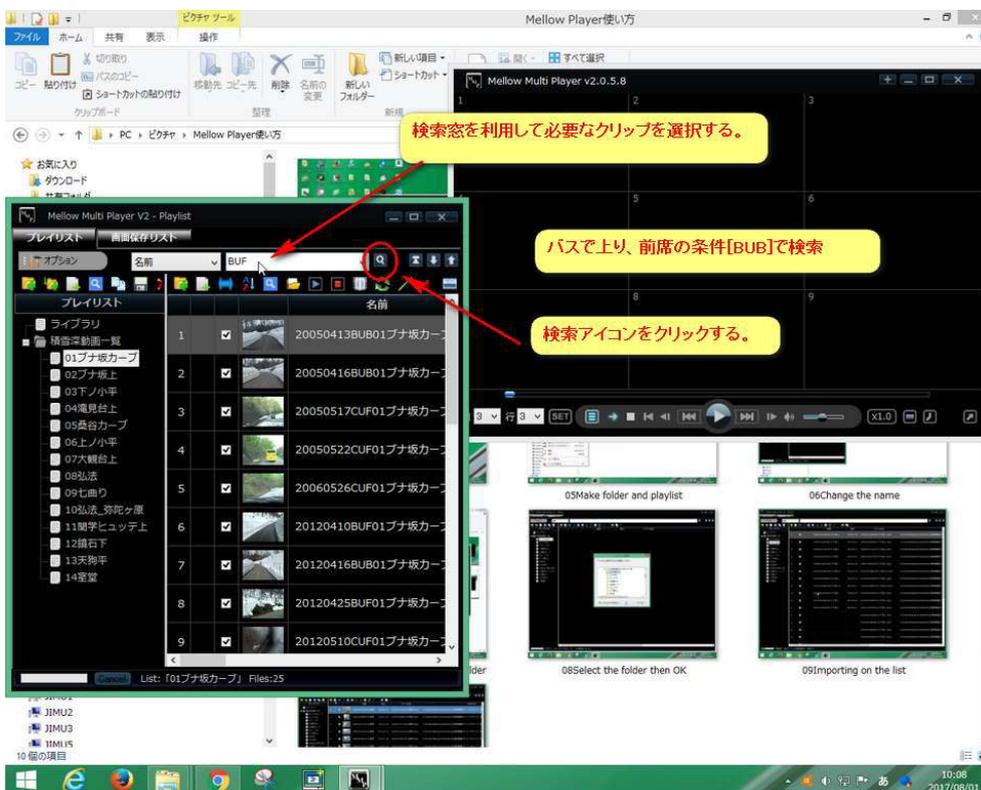
読み込み中。



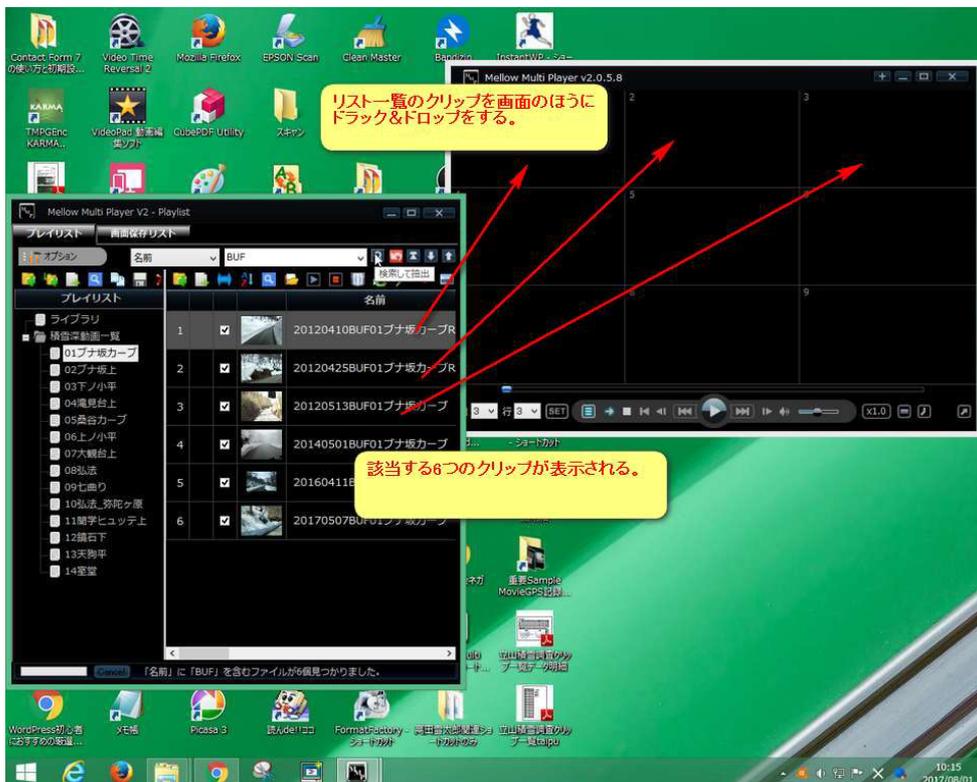
読み込み終了後、クリップのアイコンが表示される。



検索窓を利用し必要なクリップを集める



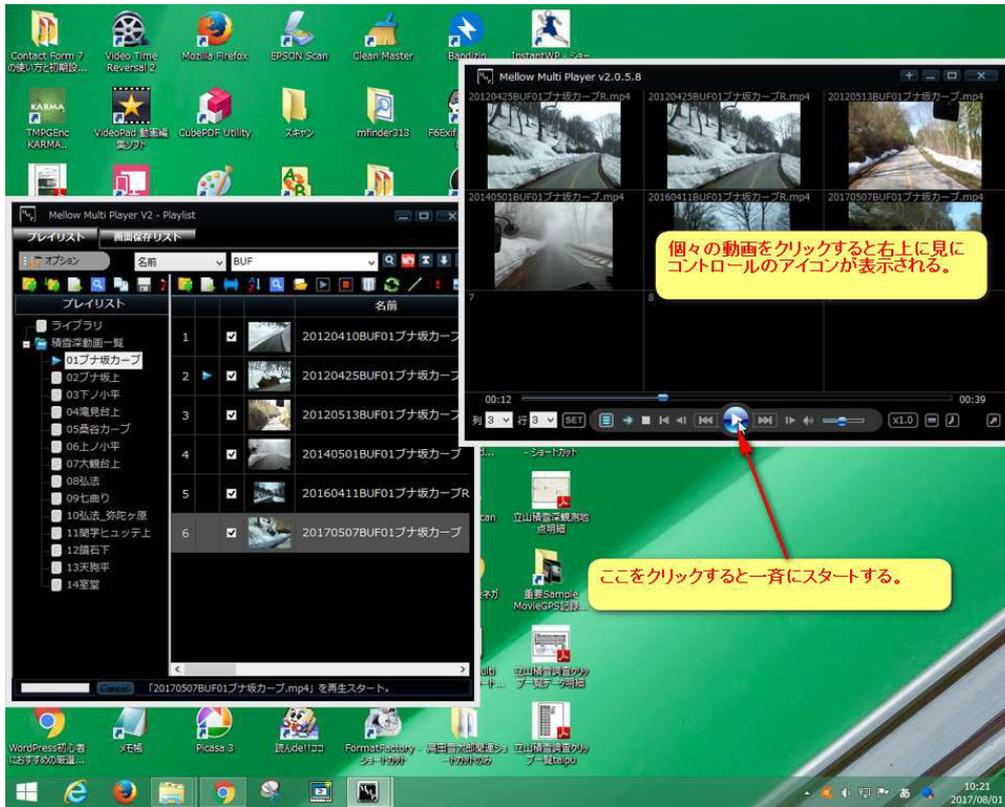
検索結果のクリップをドラッグ&ドロップで画面に配置する。



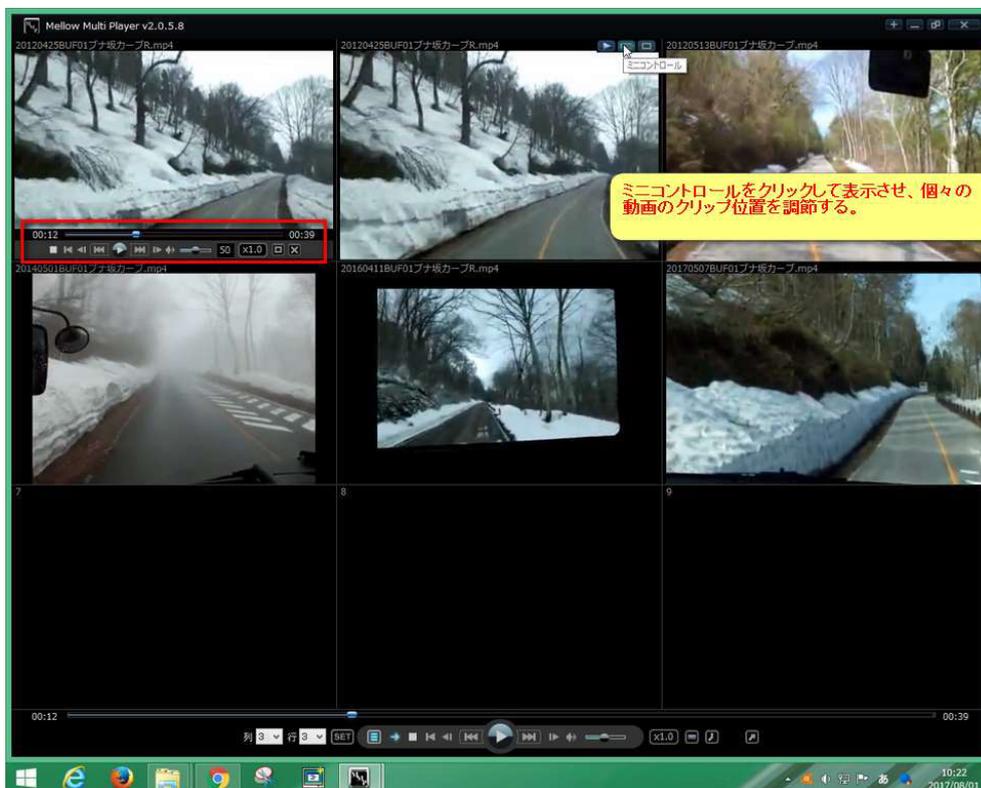
クリップが分割画面に配置された



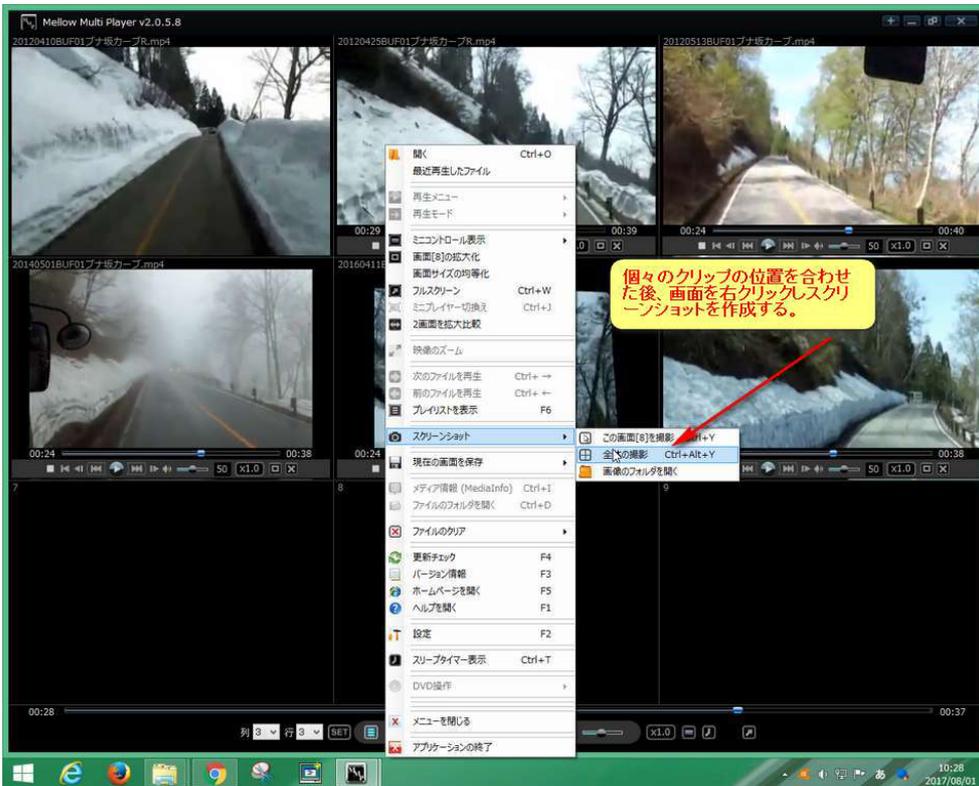
スタートボタンで一斉に動画が始まる



個々の分割画面の右上をクリックしてミニコントロールを表示させる。



ミニコントロールを使って停止位置を同じような場所に設定する。



スクリーンショットを使って画像を保存する。



スクリーンショットで得た画像の名称を変更する。

得られた画像は日時で表示されるので、上記の例を参考にして新しく付け直す。

地名(元のクリップに準じる):
タイプ種別:
地点明細:
取得画像番号:
単独しか画像がない場合は01とする。

名前	日付時刻	種類	サイズ	タグ
02アな坂か-ブUF	2017/08/01 10:29	ビットマップ イメージ	4,321 KB	
02アな坂か-ブCUF	2017/08/01 10:48	ビットマップ イメージ	4,321 KB	
05森谷か-ブUBか-ブミ-01	2017/08/01 13:48	ビットマップ イメージ	4,321 KB	
05森谷か-ブUBか-ブミ-02	2017/08/01 14:12	ビットマップ イメージ	4,321 KB	
05森谷か-ブUBか-ブミ-01	2017/08/01 11:17	ビットマップ イメージ	4,321 KB	
05森谷か-ブUFアの木地点01	2017/08/01 11:12	ビットマップ イメージ	4,321 KB	
05森谷か-ブCUFか-ブミ-01	2017/08/01 11:21	ビットマップ イメージ	4,321 KB	
05森谷か-ブCUFか-ブミ-02	2017/08/01 11:53	ビットマップ イメージ	4,321 KB	
05森谷か-ブCUFアの木地点01	2017/08/01 11:25	ビットマップ イメージ	4,321 KB	
05森谷か-ブCUFアの木地点02	2017/08/01 11:54	ビットマップ イメージ	4,321 KB	
2017_08_01-15_39_16	2017/08/01 15:39	ビットマップ イメージ	4,321 KB	